

D&D 4e キャラクターシート

プレイヤー名

Powerd by 4th Cage
Since 090409

名前	12	ソーサラー/竜魔法	マルチクラス	ドラゴンソウル・エア				
種族	コボルド	小型	レベル	伝説の道				
サイズ	年齢	性別	身長	体重	属性	神格	千年迷宮に吹く風は地下勇者への挽歌	
種族	サイズ	年齢	性別	身長	体重	属性	神格	パーティ名・所属

イニシアチブ

値	【敏】	1/2LV	クラス	特技	装備	その他
+6	Initiative	+0	+6	+0	+0	+0
状況による修正						

能力値

現在値	修正値	修正+ レベル1/2
18	【筋】 +4	+10
15	【耐】 +2	+8
11	【敏】 +0	+6
9	【知】 -1	+5
12	【判】 +1	+7
22	【魅】 +6	+12

ヒットポイント

最大値	重傷値	回復力値	使用回数/日
82	41 (最大値の1/2)	20 (最大値の1/4)	8

技能

ボーナス	能力値 +1/2lv	取得 (+5)	鎧の ペナルティ	特技	アイテム	種族+ その他
+12	【威圧】	【魅】	+12	+0	+なし	+ +
+15	【運動】	【筋】	+10	+5	+ +0	+ + +
+6	【隠密】	【敏】	+6	+0	+ +0	+ + +
+6	【軽業】	【敏】	+6	+0	+ +0	+ + +
+7	【看破】	【判】	+7	+0	+なし	+ + +
+12	【交渉】	【魅】	+12	+0	+なし	+ + +
+8	【持久力】	【耐】	+8	+0	+ +0	+ + +
+12	【事情通】	【魅】	+12	+0	+なし	+ + +
+7	【自然】	【判】	+7	+0	+なし	+ + +
+5	【宗教】	【知】	+5	+0	+なし	+ + +
+7	【知覚】	【判】	+7	+0	+なし	+ + +
+14	【地下探検】	【判】	+7	+5	+なし	+ + + 2
+9	【治療】	【判】	+7	+0	+なし	+ 2 + +
+8	【盗賊】	【敏】	+6	+0	+ +0	+ + + 2
+17	【はったり】	【魅】	+12	+5	+なし	+ + +
+10	【魔法学】	【知】	+5	+5	+なし	+ + +
+5	【歴史】	【知】	+5	+0	+なし	+ + +

儀式呪文

ドラゴンのしぶとさ(11LV)一日の回復力使用回数を+2する。(計算済)
竜の強さのアクション(11LV)追加のアクションを得るためにAPを使用した際、レベルの半分の一時的HPを得る(2AP)。

防御値

値	10+	能力値	鎧	強化	盾	特技	クラス/ 種族
25	AC	16	+4	+3		+2	
状況ボーナス: その他							
値	10+	能力値	鎧	強化	アイテム	その他	
24	頑健	16	+4	+3	+1		
状況ボーナス:							
値	10+	能力値	鎧	強化	アイテム+	その他	
20	反応	16	+0	+3	+1		
状況ボーナス:							
値	10+	能力値	鎧	強化	アイテム	その他	
31	意志	16	+6	+2	+3	+1	
状況ボーナス:							

アクションポイント

アクションポイント使用による追加効果

種族特徴

爬虫類:(爬虫類)のキーワードに関する効果に対して、爬虫類と見なす
異感知: 異からの攻撃に対する全ての防御値に+2種族ボーナス
シフティ・マヌーヴァー: 遭遇毎パワー修得

クラスの特徴

竜の力:[秘術]パワーのダメージ・ロールに+【筋】+2
竜の強さ: 重装鎧を装備していなければ、ACに【敏】や【知】の代わりに【筋】を使用可
竜の鱗:[酸][電気][毒][火][雷鳴][冷気]から1つ選択にに対する抵抗10。[秘術]パワーで同様の抵抗を同じ値だけ無視
竜の鱗: 遭遇で初めて重傷になったとき、遭遇の終了までACに+2

移動速度

現在値	基本	防具	アイテム	クラス	その他
6	速度(マス)	6			
特殊な移動					

感覚

17	受動<看破>	17	受動<知覚>
特殊な感覚 暗視			

特技

《武器装具練達:ダガー》:+1特技ボーナス
《無双の意思》: 意思に+3(計算済)、幻惑、朦朧をターンにセーブできる。セーブできない効果でもOK
《セーブ強化》: 2
《伝)竜族の呪文激化》: 無限回パワーをヒットさせたら筋に等しい一時的HPを得る
《軽装ゆえの機敏》: クロースかハダカならAC+2特技ボーナス(計算済)
《戦闘魔術師の防御術》: 遠隔&遠隔範囲で誘発した機会攻撃に対してAC+4のパワーボーナス
《竜の不屈》: 幻惑、朦朧はダイスを2つ用いてセーブ Ving・スローできる
《窮コボルド敵を噛む》: 戦術的優位を得ている敵へのダメージに+2

その他の装備

アイテム	@lb	数	重量計
標準冒険者キット	33	1	33.0
貨幣重量			0.0
装備重量			2.0
総計			33.0

貨幣

0 ad	0 pp	0 gp	0 sp	0 cp
------	------	------	------	------

背景、性格、特徴など

背景、性格、特徴など

修得言語

共通語、竜語

経験値

現在のレベル	現在のxp	次レベル
12 lv.	0 xp.	39,000 xp.

イニシアチブ	アクション・ポイント	パワー・ポイント	防御値				移動速度	感覚	
+6	現在値	現在値 / 0	AC	頑健	反応	意志	6 マス	受動(看破)	受動(知覚)
			25	24	20	31		17	17

ヒット・ポイント

最大hp	重傷値	回復力値	回復力使用回数/日	回復力使用回数現在値	底力 1回/遭遇	使用済み
82	41	20	8		死亡セーヴィング・スロー失敗回数	<input type="checkbox"/>

hp現在値	セーブへの修正
一時的hp	2. 幻惑・朦朧は2個ロール
	抵抗
	[酸]10
	現在の状態

命判・ダメージ早見表

武器・パワー名	アクション	範囲	射程	攻撃	対象	ダメージ・効果・詳細
ギャンブラーズ・ダガー [-1日毎]	標準		5/10	【筋】 +17	-	1d4+7/軽投擲、副武器/クリティカル時は1マスシフト/クリティカル時+3d6
パワー	標準			【魅】 +16	-	+15
ドラゴンフロスト	標準	遠隔	10	【魅】	頑健	ヒット: 1d8+魅の[冷気]ダメージ。目標を1マスおしやる。(遠隔基礎攻撃使用可)
バーニングスプレー	標準	近接範囲	噴射3	【魅】	反応	ヒット: 1d8+魅の[火]ダメージ。竜魔法: 使用者の次ターン終了まで、最初に近接攻撃をヒットさせた敵は、筋[火]ダメージを受ける。
(種)シフティ・マヌーヴァー	標準	近接範囲	爆発2		-	目標: 使用者・範囲内の味方 効果: 1回のフリー・アクションとして1マスのシフトを行える。
(伝)プレス・オヴ・ザ・ドラゴン・ソウル	標準	近接範囲	噴射5	【魅】	反応	目標: 噴射内のクリーチャー ヒット2d8+魅ダメージ。「竜の魂」の抵抗種別。
(7)シャウト	標準	近接範囲	噴射5	【魅】	頑健	ヒット: 2d8+魅の[雷鳴]ダメージ。目標は次ターン終了時まで聴覚喪失状態。
(3)アイス・ドラゴンズ・ティース	標準	遠隔範囲	爆発1, 10マス	【魅】	反応	2d8+魅の[冷気]ダメージ+使用者の次ターン終了時まで減速状態。
(9)アダマンティン・エコー	標準	近接範囲	噴射3	【魅】	頑健	ヒット: 2d8+魅[雷鳴]ダメージ&5[雷鳴]継続的ダメージ(S終) ミス: 5[雷鳴]継続的ダメージ(S終)効果: その遭遇の終了時までAC+4/パワーボーナス。
(5)ペイルスト・フレイムズ	標準	遠隔	10	【魅】	反応	1d10+魅[火]ダメージ+[冷気]脆弱性10(S終)
(1)ライトニング・プレス	標準	近接範囲	噴射3		-	
(伝)ドラゴンズ・リヴェンジ [日]	マイナー	使用者			-	効果: 遭遇終了時まで、敵がACに攻撃し、ヒットorミスしたら、その敵は1d10+筋ダメージを受ける。「竜の魂」の抵抗種別。
(10)ケイオス・リンク [日]	即応・対応	近接範囲	爆発5		-	トリガー: 遠隔・近接範囲でヒットする 効果: 爆発の範囲内のクリーチャー1体にもヒットする
(6)サドン・スケイルズ [遭]	即応・割込	使用者			-	ヒットした攻撃に対し、すべての防御値に+7のボーナスを得る。
(2)フリー！(コボルド) [遭]	標準	近接範囲	爆発2		-	効果: 範囲内の味方は使用者の次ターン終了時まで機会攻撃への防御値すべて+2. 使用者は移動速度までシフト。

装備品/装備品の効果・パワー

魔法の装備	特性	パワー(区分 アクション/範囲/射程/パワー内容)
武器 lv12 ギャンブラーズ・ダガー		[遭遇毎] フリー////攻撃ロール前に、1d6-3をする。攻撃ロールに足す。 <input type="checkbox"/>
武器 lv13 ロープ・オヴ・クレンジング	継続的ダメージのセーヴィング・スローに+2	
脚部 lv8 ブーツ・オヴ・クイックネス	反応に+1ボーナス	
頭部 lv11 ゴーグルズ・オヴ・オーラ・サイト	治療+2	[遭遇毎] マイナー////10マス以内の敵一体の現HPと最大HPを知る。病気のあるなしも。 <input type="checkbox"/>
指輪 lv8 ベルト・オヴ・ウィム	頑健に+1ボーナス	
その他 lv5 パワー・ジュエル		[-1日毎] マイナー////1~3までの遭遇毎パワー歩1つの使用回数を回復(マイルストーン以降) <input type="checkbox"/>