

D&D 4e キャラクターシート

プレイヤー名

Powerd by 4th Cage
Since 090408

名前 ゴブリン レベル 12 クラス レンジャー/スカウト/ハンドアックス マルチクラス
種族 ゴブリン サイズ 小型 年齢 性別 身長 体重 属性 神格
イントレピッド・スカウト 伝説の道 神話の運命
千年迷宮に吹く風は地下勇者への挽歌
パーティ名・所属

イニシアチブ

値	【敏】	1/2LV	クラス	特技	装備	その他
+12	Initiative	+6	+6	+0	+0	+0

状況による修正

防御値

値	10+	1/2lv	能力値	鎧	強化	盾	特技	クラス/種族
29	AC	16	+6	+3	+3	+1		

状況ボーナス: その他

移動速度

現在値	基本	防具	アイテム	クラス	その他
7	速度(マス)	6			+1

特殊な移動

能力値

現在値	修正値	修正+レベル1/2	
12	【筋】	+1	+7
13	【耐】	+1	+7
22	【敏】	+6	+12
11	【知】	+0	+6
20	【判】	+5	+11
9	【魅】	-1	+5

22 項健

10+	1/2lv	能力値	鎧	強化	盾	特技	アイテム	その他
16		+1	+1		+3		+1	

状況ボーナス:

28 反応

10+	1/2lv	能力値	鎧	強化	盾	特技	アイテム	その他
16		+6	+2		+3		+1	

状況ボーナス:

27 意志

10+	1/2lv	能力値	鎧	強化	盾	特技	アイテム	その他
16		+5		+3	+3			

状況ボーナス:

感覚

21	受動<看破>	26	受動<知覚>
----	--------	----	--------

特殊な感覚 夜目

特技

《アックス練達》: 攻撃ロール+2(計算済)、ダメージの1はふり直し
《武器熟練》: アックス類のダメージに+2特技ボーナス(計算済)
《二刀流》: 近接武器を両手に持っていたら、ダメージ+1(計算済)
《二刀の守り》: 近接武器を両手に持っていたら、ACと反応に+1(計算済)
《セーブ強化》: セーブに+2
《背に眼あり》: 挟撃されても戦術的優位を与えない
《無双の意思》: 意思に+3(計算済)、幻惑、睡眠をターゲットの初めにセーブできる。セーブできない効果でもOK
《鎧開眼: ハイド》: ハイド・アーマーに習熟する。

ヒットポイント

最大値	重傷値	回復力値	使用回数/日
80	40 (最大値の1/2)	20 (最大値の1/4)	8

アクションポイント

アクションポイント使用による追加効果

技能

ボーナス	能力値	取得	鎧の	種族+		
	+1/2lv	(+5)	ヘルティ	特技	アイテム	その他
+5	<威圧>	【魅】	+5	+0	+なし	+ +
+11	<運動>	【筋】	+7	+5	+ -1	+ +
+18	<隠密>	【敏】	+12	+5	+ -1	+ + 2
+16	<軽業>	【敏】	+12	+5	+ -1	+ +
+11	<看破>	【判】	+11	+0	+ なし	+ +
+5	<交渉>	【魅】	+5	+0	+ なし	+ +
+6	<持久力>	【耐】	+7	+0	+ -1	+ +
+5	<事情通>	【魅】	+5	+0	+ なし	+ +
+16	<自然>	【判】	+11	+5	+ なし	+ +
+6	<宗教>	【知】	+6	+0	+ なし	+ +
+16	<知覚>	【判】	+11	+5	+ なし	+ +
+16	<地下探検>	【判】	+11	+5	+ なし	+ +
+11	<治療>	【判】	+11	+0	+ なし	+ +
+11	<盗賊>	【敏】	+12	+0	+ -1	+ +
+7	<はったり>	【魅】	+5	+0	+ なし	+ + 2
+6	<魔法学>	【知】	+6	+0	+ なし	+ +
+6	<歴史>	【知】	+6	+0	+ なし	+ +

種族特徴

ゴブリンの反応性: 反応防御値に+1種族ボーナス
ゴブリン・タクティクス: 無限回パワー修得

クラスの特徴

旋風奔体得: 主武器でない手でアックス類を使用し[武器]ダメージロールに+2ボーナス
武器の妙技: 近接基礎攻撃の攻撃ロールとダメージロールに【筋】ではなく【敏】を適用
自動取得パワー: "パワー・ストライク"と"デュアル・ウェポン・アタック"を修得
自然の相貌: HoFK 168~171のパワーから3つを修得
荒野の生存術: HoFK 171~172 から4つを修得
リアクティブ・シフト: 同名のパワーを修得

儀式呪文

スカウトのアクション: 追加のアクションを取るためにAPを消費した時、そのアクションの前か後に移動速度マスをシフトを行う。
スカウトの機動力: 移動速度に+1(計算済)
パワー・ストライク回数追加: 3回
1奇襲練達: 隠密を行うと10マス以内の味方も使用者の次ターン終了時まで隠密+2
2山の案内人: 登攀<運動>成功で、遭遇終了時まで見た味方の登攀<運動>の難易度-2。
3野獣との共感: 野獣の<威圧><交渉><はったり>に+2。簡単な命令OK、<看破>で意図わかる。
4荒野の追跡者: 小休憩時10マス四方を<知覚>判定。成功したら24時間以内の情報わかる。

その他の装備

アイテム	@b	数	重量計
標準冒険者キット	33	1	33.0
ポーション・オヴ・ヒーリング		1	0.0
貨幣重量			1.6
装備重量			28.0
総計			34.6

貨幣

0	ad	0	pp	80	gp	0	sp	0	cp
---	----	---	----	----	----	---	----	---	----

背景、性格、特徴など

1野獣との共感: 野獣の<威圧><交渉><はったり>に+2。簡単な命令OK、<看破>で意図わかる。
2山の案内人: 登攀<運動>成功で、遭遇終了時まで見た味方の登攀<運動>の難易度-2。
3野獣との共感: 野獣の<威圧><交渉><はったり>に+2。簡単な命令OK、<看破>で意図わかる。
4荒野の追跡者: 小休憩時10マス四方を<知覚>判定。成功したら24時間以内の情報わかる。

修得言語

共通語、ゴブリン語

経験値

現在のレベル	現在のxp	次レベル
12 lv.	0 xp.	39,000 xp.

