

D&D 4e キャラクターシート

Powerd by 4th Cage
Since 090408

プレイヤー名

名前 スヴァーフネブリン レベル 12 クラス ウィザード/アーケイニスト/正確さのワンド マルチクラス
種族 小型 サイズ 小型 年齢 性別 身長 体重 属性 神格
ウィザード・オヴ・ザ・バイラルタワー 伝説の道 神話の運命
千年迷宮に吹く風は地下勇者への挽歌
パーティ名・所属

イニシアチブ

| 値 | 【敏】 | 1/2LV | クラス | 特技 | 装備 | その他 |
|-----|------------|-------|-----|----|----|-----|
| +12 | Initiative | +2 | +6 | +0 | +4 | +0 |

状況による修正

防御値

| 値 | 10+ | 1/2lv | 能力値 | 鎧 | 強化 | 盾 | 特技 | クラス/種族 |
|----|-----|-------|-----|----|----|---|----|--------|
| 26 | AC | 16 | +5 | +2 | +3 | | | |

状況ボーナス: 其他 其他

移動速度

| 現在値 | 基本 | 防具 | アイテム | クラス | その他 |
|-----|--------|----|------|-----|-----|
| 5 | 速度(マス) | 5 | | | |

特殊な移動

能力値

| 現在値 | 修正値 | 修正+ レベル1/2 |
|-----|--------|---------------|
| 9 | 【筋】 -1 | +5 |
| 16 | 【耐】 +3 | +9 |
| 14 | 【敏】 +2 | +8 |
| 20 | 【知】 +5 | +11 |
| 16 | 【判】 +3 | +9 |
| 11 | 【魅】 +0 | +6 |

頑健

| 値 | 10+ | 1/2lv | 能力値 | 鎧 | 強化 | アイテム | その他 |
|----|-----|-------|-----|---|----|------|-----|
| 22 | 頑健 | 16 | +3 | | +3 | | |

状況ボーナス:

反応

| 値 | 10+ | 1/2lv | 能力値 | 鎧 | 強化 | アイテム+ | その他 |
|----|-----|-------|-----|---|----|-------|-----|
| 25 | 反応 | 16 | +5 | | +3 | +1 | |

状況ボーナス:

意志

| 値 | 10+ | 1/2lv | 能力値 | 鎧 | 強化 | アイテム | その他 |
|----|-----|-------|-----|----|----|------|-----|
| 24 | 意志 | 16 | +3 | +2 | +3 | | |

状況ボーナス:

感覚

| 値 | 受動(看破) | 受動(知覚) |
|----|--------|-----------|
| 19 | 受動(看破) | 21 受動(知覚) |

特殊な感覚 暗視

特技

《イニシアチブ強化》:イニシアチブ判定に+4の特技ボーナスを得る
《武器習熟:ロングソード》:ロングソードに習熟する
《呪文威力拡散》:範囲攻撃を1段階大きくすることができる。その場合、ダメージは-2
《武器装具繰連:ロングソード》:[武器],[装具]攻撃ロールに+2特技ボーナス。
《近接戦訓練》:近接攻撃に用いる能力値を《知力》に変更する。
《鎧習熟:レザー》:レザー・アーマーに習熟する

《抜けない狩猟者》:誰とも隣接していない敵、もしくは自分以外と隣接していない敵に対して戦術的優位を得る
《危険感知》:イニシアチブ判定を行う際、2回ロールを行って高い方の結果を使用する

ヒットポイント

| 最大値 | 重傷値 | 回復力値 | 使用回数/日 |
|-----|--------------|--------------|--------|
| 70 | 35 (最大値の1/2) | 17 (最大値の1/4) | 9 |

アクションポイント

アクションポイント使用による追加効果

技能

| ボーナス | 能力値 +1/2lv | 取得 (+5) | 鎧の ペナルティ | 特技 | アイテム | 種族+ その他 |
|------|---------------|------------|-------------|-----|------|------------|
| +6 | 【威圧】 | 【魅】 +6 | +0 | +なし | +なし | +なし |
| +5 | 【運動】 | 【筋】 +5 | +0 | +なし | +なし | +なし |
| +8 | 【隠密】 | 【敏】 +8 | +0 | +なし | +なし | +なし |
| +8 | 【軽業】 | 【敏】 +8 | +0 | +なし | +なし | +なし |
| +9 | 【看破】 | 【判】 +9 | +0 | +なし | +なし | +なし |
| +6 | 【交渉】 | 【魅】 +6 | +0 | +なし | +なし | +なし |
| +9 | 【持久力】 | 【耐】 +9 | +0 | +なし | +なし | +なし |
| +6 | 【事情通】 | 【魅】 +6 | +0 | +なし | +なし | +なし |
| +14 | 【自然】 | 【判】 +9 | +5 | +なし | +なし | +なし |
| +11 | 【宗教】 | 【知】 +11 | +0 | +なし | +なし | +なし |
| +11 | 【知覚】 | 【判】 +9 | +0 | +なし | +なし | +2 |
| +16 | 【地下探検】 | 【判】 +9 | +5 | +なし | +なし | +2 |
| +9 | 【治療】 | 【判】 +9 | +0 | +なし | +なし | +なし |
| +8 | 【盗賊】 | 【敏】 +8 | +0 | +なし | +なし | +なし |
| +6 | 【はったり】 | 【魅】 +6 | +0 | +なし | +なし | +なし |
| +16 | 【魔法学】 | 【知】 +11 | +5 | +なし | +なし | +なし |
| +11 | 【歴史】 | 【知】 +11 | +0 | +なし | +なし | +なし |

種族特徴

地潜り:瓦礫、でこぼこした石、土製の建造物による移動困難地形を無視
フェイ起源:クリーチャーの起源に関わる効果に対してフェイとして扱う
地下の民:(地下探検)を常にクラス技能とする
ストーン・カモフラージュ:遭遇毎パワー修得

クラスの特徴

《儀式取得者》:特技修得
呪文書:PHB61
初級呪文:4つの初級呪文を選択して修得
正確さのワンド:遭遇1回フリー・アクションで1回の攻撃ロールに【敏】修正値(PHB62)

儀式呪文

螺旋塔のアクション:アクションポイントを消費することによって、追加のアクションを行う代わりに、
この遭遇で使用済みであるウィザードの遭遇毎攻撃パワーを1つ回復させることができる
コアラの装具:装具としてロングソードに習熟する。正確性のワンドに関して得る利益を、ロングソードを用いて得ることができる

修得言語

共通語、エルフ語、深淵語

その他の装備

| アイテム | @lb | 数 | 重量計 |
|---------------|-----|---|------|
| 標準冒険者キット | 33 | 1 | 33.0 |
| ポーション・オヴ・ヴィゴー | | 2 | 0.0 |
| ワンド | | 1 | 0.0 |
| 貨幣重量 | | | 1.4 |
| 装備重量 | | | 19.0 |
| 総計 | | | 34.4 |

貨幣

| | | | | | | | | | |
|---|----|---|----|----|----|---|----|---|----|
| 0 | ad | 0 | pp | 72 | gp | 0 | sp | 0 | cp |
|---|----|---|----|----|----|---|----|---|----|

背景、性格、特徴など

経験値

| 現在のレベル | 現在のxp | 次レベル |
|--------|-------|------------|
| 12 lv. | 0 xp. | 39,000 xp. |

| イニシアチブ | アクション・ポイント | パワー・ポイント | 防御値 | | | | 移動速度 | 感覚 | |
|--------|------------|----------|-----|----|----|----|------|--------|--------|
| +12 | 現在値 | 現在値 / 0 | AC | 頑健 | 反応 | 意志 | 5 マス | 受動(看破) | 受動(知覚) |
| | | | 26 | 22 | 25 | 24 | | 19 | 21 |

| ヒット・ポイント | | | | |
|----------|-----|------|-----------|---|
| 最大hp | 重傷値 | 回復力値 | 回復力使用回数/日 | |
| 70 | 35 | 17 | 9 | 回復力使用回数現在値 |
| | | | | 底力 1回/遭遇 <input type="checkbox"/> 使用済み <input type="checkbox"/> 死亡セービング・スロー失敗回数 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |

| | |
|-------|---------|
| hp現在値 | セーブへの修正 |
| 一時的hp | 抵抗 |
| | 現在の状態 |

命判・ダメージ早見表

| 武器・パワー名 | アクション | 範囲 | 射程 | 攻撃 | 対象 | ダメージ・効果・詳細 |
|----------------|-------|----------|--------|---------|----|---|
| ジャグド・ロングソード+3 | 標準 | - | - | [知] +19 | AC | 1d8+5/両用/クリティカル時+継続ダメージ10(セーブ終了) |
| サンダーウェイヴ | 標準 | 近接範囲・噴射3 | - | [知] +16 | 頑健 | 噴射の範囲内のクリーチャーすべて ヒット:(1d6+[知]修正値)の[雷鳴]ダメージ。使用者は目標を使用者の[判]修正値に等しいマスだけ押しやる。 |
| スコーティングバースト | 標準 | 遠隔範囲・爆発1 | 10マス以内 | [知] +16 | 反応 | 爆発の範囲内のクリーチャーすべて ヒット:(1d6+[知]修正値)の[火]ダメージ。 |
| ストーン・カモフラージュ | マイナー | 使用者 | - | - | - | 使用者は一時的hp10を得て、次の自分のターンの終了時まで部分視認困難を得る。 |
| バーニング・ハンズ | 標準 | 近接範囲・噴射5 | - | [知] +16 | 反応 | 噴射の範囲内のクリーチャーすべて ヒット:(2d6+[知]修正値)の[火]ダメージ。 |
| カラー・スプレー | 標準 | 近接範囲・噴射5 | - | [知] +16 | 意志 | ヒット:(1d6+[知]修正値)の[光輝]ダメージ。目標は使用者の次のターンの終了時まで幻惑状態となる。 |
| ファイアー・バースト | 標準 | 遠隔範囲・爆発2 | 20マス以内 | [知] +16 | 反応 | ヒット:(3d6+[知]修正値)の[火]ダメージ。ミス:半減ダメージ。 |
| ザ・ワン・ソード | 標準 | 近接・1体 | - | [知] +16 | 反応 | 1次:クリーチャー1体ヒット:(2d8+[知]修正値)ダメージ。同一の目標に対して2次攻撃を行う。2次攻撃:[知] vs. 意志。ヒット:目標は使用者の次のターンの終了時まで幻惑状態となり、このパワーの使用回数は消費されない。 |
| スリープ | 標準 | 遠隔範囲・爆発2 | 20マス以内 | [知] +16 | 意志 | 爆発の範囲内のクリーチャーすべて ヒット:目標は減速状態となる(セーブ・終了)。このパワーに対する1回目のセービング・スローに失敗した目標は気絶状態となる(セーブ・終了)。 |
| ファイアー・ボール | 標準 | 遠隔範囲・爆発3 | 20マス以内 | [知] +16 | 反応 | 爆発の範囲内のクリーチャーすべて ヒット:(3d6+[知]修正値)の[火]ダメージ。ミス:半減ダメージ。 |
| アイス・ストーム | 標準 | 遠隔範囲・爆発3 | 20マス以内 | [知] +16 | 頑健 | 爆発の範囲内のクリーチャーすべて ヒット:(2d8+[知]修正値)の[冷気]ダメージ。目標は動けない状態となる(セーブ・終了)。ミス:半減ダメージ。目標は減速状態になる(セーブ・終了)。爆発の範囲内は氷に覆われた区域となる。この遭遇の終了時まで、または5分間の間、この区域内は移動困難な地形となる。 |
| シールド [連] | 即応・割込 | 使用者 | - | - | - | 効果:使用者の次のターンの終了時まで、使用者はACと反応防御値に+4のパワー・ボーナスを得る。 |
| ディメンジョン・ドア [日] | 移動 | 使用者 | - | - | - | 効果:使用者は10マス瞬間移動する。他のクリーチャーと一緒に移動させることはできない。 |
| ブラー [日] | マイナー | 使用者 | - | - | - | 効果:この遭遇の終了時まで、使用者はすべての防御値に+2のパワー・ボーナスを得、使用者から5マス以上離れている敵は使用者を見ることができなくなる。 |
| シェイプ・ザ・ドリム [日] | 即応・割込 | 使用者 | - | - | - | トリガー:使用者の意志防御値に対する1回の攻撃がヒットする。効果:あたくも攻撃を行ったクリーチャーがそのアクションにおいて何もしないことを選んだかのように、その攻撃はなかったことになる。 |

装備品/装備品の効果・パワー

| 魔法の装備 | 特性 | パワー(区分 アクション/範囲/射程/パワー内容) |
|-------------------------------------|--|---|
| 武器 lv12 ジャグド・ロングソード+3 | クリティカル値が19と20になる | |
| 武器 lv13 エルヴン・バトル・ドラウメッシュレザアーマー+3 | 減速状態あるいは動けない状態に対するセービング・スローに+5アイテムボーナス | [遭遇時] マイナー/// 次の使用者のターンの終了時まで、移動速度に+2のパワー・ボーナスを得る <input type="checkbox"/> |
| 脚部 lv7 プレイサース・オヴ・ディフェンス | | [一日毎] 即応・割込/// 使用者に近接攻撃がヒットした場合に使用する。その攻撃のダメージを10減らす。 <input type="checkbox"/> |
| 脚部 lv7 シューズ・オヴ・オーラ | | |
| 頭部 lv10 ゴーグルズ・オヴ・オーラサイト | 治療判定に+2アイテム・ボーナス | [遭遇時] マイナー/// 目標:使用者から10マス以内の敵1体 目標の現在のhp及び最大hpの値、目標に毒、病気が作用しているかどうか、目標が何らかの毒・病気を与えられる能力を有しているか知ることができ <input type="checkbox"/> |
| 指輪 lv11 アミュレット・オヴ・プロテクション+3 | | |
| 指輪 lv10 シールドング・ガードル | | [一日毎] 即応・割込/// 使用者に攻撃がヒットしそうな場合に使用する。次の使用者のターンの終了時まで、ACに+4のパワー・ボーナスを与える。 <input type="checkbox"/> |
| その他のlv9 ポーション・オヴ・ヴィゴ × 2 | | マイナー/// ポーションを飲み、回復力を1回消費する。通常の様にhpを回復するのではなく、一時的hp15を得る。 |